

INFORME DE PRÁCTICA JAIVANA

**PRACTICANTE:
DANIEL GAMBOA POSADA**

**UNIVERSIDAD CATOLICA DE PEREIRA
FACULTADA DE CIENCIAS BÁSICAS E INGENERÍA
PROGRAMA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS Y TELECOMUNICACIONES
PRÁCTICAS ACADÉMICAS
PEREIRA, RISARALDA
2013**

INFORME DE PRÁCTICA JAIVANA

**PRACTICANTE:
DANIEL GAMBOA POSADA**

**TUTOR:
RICARDO ALONSO HURTADO MOSQUERA
INGENIERO EN SISTEMAS**

**UNIVERSIDAD CATOLICA DE PEREIRA
FACULTADA DE CIENCIAS BÁSICAS E INGENERÍA
PROGRAMA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS Y TELECOMUNICACIONES
PRÁCTICAS ACADÉMICAS
PEREIRA, RISARALDA
2013**

TABLA DE CONTENIDO

RESUMEN	5
INTRODUCCIÓN	6
1. ASPECTOS GENERALES DE LA ORGANIZACIÓN.....	7
2. ASPECTOS GENERALES DEL PRACTICANTE	9
3. DEFINICIÓN DE LAS LÍNEAS DE INTERVENCIÓN.....	10
4. DESCRIPCION DEL PROBLEMA.....	11
5. JUSTIFICACION DE LA PROPUESTA DE LA SOLUCION	12
6. OBJETIVOS	13
6.1 OBJETIVO GENERAL.....	13
6.2 OBJETIVOS ESPECIFICOS	13
7. MARCO TEORICO.....	14
7.1. HTML.....	14
7.1.1. Características de HTML.	14
7.1.2. Novedades de html5	15
7.2. CSS	15
7.2.1. ¿Cómo funciona CSS?	16
7.2.2. Tipos de CSS.....	16
7.2.3. CSS3	17
7.2.4. Ventajas de CSS.....	17
7.3. JAVASCRIPT	18
7.4. GOOGLE MAPS.....	18
8. PRESENTACION Y ANALISIS DE LOS RESULTADOS.....	20
9. CRONOGRAMA	22
CONCLUSIONES.....	23
RECOMENDACIONES	24
BIBLIOGRAFIA	25

LISTA DE ILUSTRACIONES

Ilustración 1. Página principal.....	20
Ilustración 2. Página contáctenos.....	21

RESUMEN

El presente informe pretende dar cuenta de lo realizado como proyecto de práctica profesional por el estudiante Daniel Gamboa Posada en la empresa JAiVAna soluciones empresariales, el objetivo principal de esta práctica fue el realizar el portal web de la organización, permitiendo así que la empresa hiciera presencia en la web mediante un portal informativo de sus productos y servicios, para ello fue necesario revisar conceptos como HTML, CSS, JavaScript y el API de Google maps, los cuales, después de repasarlos y aprenderlos la fueron el principal insumo para la construcción del portal que cumple con la necesidad de la organización.

Palabras clave: HTML, CSS, JavaScript, API, web, JAiVAna.

ABSTRACT

This report seeks to explain what was done as a professional practice project by the student Daniel Gamboa Posada in Jaivana business solutions, the primary purpose of this practice was performing the organization's Web site, allowing the company to make presence on the web through an information portal of its products and services, for it was necessary to review concepts such as HTML, CSS, JavaScript and Google maps API, which, after reviewing them and learn the were the main input for the construction of the web site that meets the need of the organization.

Keywords: HTML, CSS, JavaScript, API, web, Jaivana

INTRODUCCIÓN

En el presente informe se pretende dar cuenta del proceso realizado al interior de la empresa JAiVAna soluciones empresariales, durante el proceso de práctica profesional, el cual tenía como objetivo dentro de la organización, la construcción de la página web de la empresa, por medio de la cual esta, pudiera hacer presencia en uno de los medios de comunicación masiva como es el internet.

Con este informe se busca dar a conocer al proceso que se realizara para cumplir con los objetivos aquí planteados. Además de dar a conocer que se necesita para la construcción de la página web.

1. ASPECTOS GENERALES DE LA ORGANIZACIÓN

- NOMBRE DE LA ORGANIZACIÓN: Juan Carlos Mejía Orozco E.U
- DIRECCIÓN: Cra. 5ª. N° 18–22 of 207
- TELÉFONO: 3401433
- PÁGINA WEB DE LA ORGANIZACIÓN:
- NIT: 816003448-1
- SECTOR AL QUE PERTENECE LA ORGANIZACIÓN: desarrollo de software
- ACTIVIDAD A LA CUAL SE DEDICA LA ORGANIZACIÓN Y LÍNEAS QUE PRODUCE O SERVICIOS QUE PRESTA:
 - ✓ Actividad Principal: Edición de programas de informática (software)
 - ✓ Actividad Secundaria: Comercio al por menor de computadores, equipos periféricos, programas de informática, y equipos de telecomunicaciones en establecimientos especializados.
 - ✓ Actividad Adicional: Actividades de consultoría informática y actividades de administración de instalaciones informáticas
- NÚMERO DE EMPLEADOS: 7 empleados
- ÁREAS CON QUE CUENTA LA ORGANIZACIÓN: Administrativa, desarrollo de software y soporte técnico.
- RESEÑA:

JAiVAna soluciones empresariales es una empresa de desarrollo de software creada en Pereira en el año 1998. Su objeto es ofrecer soluciones integrales para el manejo de la información en todas las áreas de la empresa.

MISION

Crear alianzas estratégicas con las empresas para realizar transferencia de tecnología y proveerles servicios informáticos que permitan un manejo eficiente de la información, generando valor y aumentando su competitividad.

VISION

Consolidarnos en el mercado nacional como una de las empresas pioneras en el desarrollo de software a la medida.

CAMPOS DE ACCION

- ✓ Desarrollo de software a la medida.
- ✓ Punto de Venta.
- ✓ Software Administrativo.
- ✓ Software para Empresas Comercializadoras.
- ✓ Acceso Remoto.

- ✓ Aplicaciones para PDA's (Personal Digital Assistant).

NUESTRA TECNOLOGIA

- ✓ Lenguaje de Programación JAVA.
- ✓ Entorno de Desarrollo NetBeans.
- ✓ Motor de Base de Datos PostgreSQL.
- ✓ Servidor Web NODE, Tomcat, Play Framework.
- ✓ Lenguaje de Programación para PDA's SuperWaba.
- ✓ Compatibilidad de las Aplicaciones con el Sistema Operativo LINUX.

2. ASPECTOS GENERALES DEL PRACTICANTE

- NOMBRE DEL JEFE INMEDIATO: Juan Carlos Mejía Orozco
- CARGO DEL JEFE INMEDIATO: Gerente
- NÚMERO DE CELULAR JEFE INMEDIATO: 3163625392
- E-MAIL DEL JEFE INMEDIATO: jaivana@gmail.com
- NOMBRE DEL CARGO A DESEMPEÑAR POR EL PRACTICANTE:
Practicante de Sistemas y Telecomunicaciones
- ÁREA A LA QUE PERTENECE SU CARGO: Área de desarrollo de software y de soporte técnico.
- DESCRIPCIÓN DE FUNCIONES A DESARROLLAR POR EL PRACTICANTE:
Dar apoyo a los desarrolladores de software de la empresa y prestar el servicio de soporte, además de la creación de la página web de la empresa.
- ÁREA(S) DE LA ORGANIZACIÓN CON LA(S) CUAL(ES) DEBE RELACIONARSE PARA EL DESEMPEÑO DE SUS FUNCIONES: área administrativa y desarrollo de software.

3. DEFINICIÓN DE LAS LÍNEAS DE INTERVENCIÓN

Desarrollo de software. En la empresa JAiVAna soluciones empresariales es requerida la construcción de su página web.

También es necesario el apoyo en el desarrollo de software dentro de la empresa, así como dar asistencia y soporte técnico a los clientes de la organización.

4. DESCRIPCION DEL PROBLEMA

En JAiVAna soluciones empresariales se hace necesario la construcción y desarrollo de su página web, pues esta organización, por ser de base tecnológica, considera fundamental hacer presencia en la web, mediante un portal informativo de sus productos y servicios.

5. JUSTIFICACION DE LA PROPUESTA DE LA SOLUCION

- La página web www.jaivana.com.co será desarrollada con:
 - Esta creada en HTML 5, JavaScript, css3.
 - Requiere un módulo que utilicé el app de google maps para mostrar la localización de la sede de la empresa.
 - Requiere un banner con cambio de imágenes.
 - Es necesario que contenga la información de los productos y servicios que ofrece la organización.

6. OBJETIVOS

6.1 OBJETIVO GENERAL

- Desarrollar la página web de la empresa JAiVAna soluciones empresariales.

6.2 OBJETIVOS ESPECIFICOS

- Diseñar la página web de la empresa JAiVAna soluciones empresariales.
- Aprender sobre el uso del API de google Maps.
- Construir la página web de la empresa JAiVAna.
- Prestar ayuda en cualquier problema informático que esté al alcance del practicante.

7. MARCO TEORICO

Para la construcción de la página web se utilizara el lenguaje HTML 5, el lenguaje de hojas de estilos CSS3 y el lenguaje JavaScript; los cuales se procederán a explicar, pues se hace fundamental entenderlos y conocerlos para entender el proceso llevado dentro de la organización durante la práctica profesional.

7.1. HTML

HTML se denomina así por sus siglas (HyperText Markup Language), es decir, es el lenguaje utilizado para la elaboración de las páginas web, este, define la estructura básica de una página web mediante código HTML, por medio de este, se ingresa contenido a una página web, ya sea texto, imágenes, video, animaciones, etc.

7.1.1. Características de HTML.

En HTML existen cuatro características principales que se deben tener en cuenta, estas son:

Elementos

Cada elemento de un documento HTML consta de una marca de comienzo, un bloque de texto y una marca de fin. <MARCA>bloque de texto</MARCA>. Por ejemplo, <H1>Titular de nivel 1</H1>. Estos elementos se denominan contenedores, porque contienen un bloque de texto entre las dos marcas. También existen elementos vacíos, que no afectan a bloques de texto y, por tanto, no contienen marca de fin. Por ejemplo, línea 1
 línea 2.

Atributos

Muchos elementos tienen atributos que definen propiedades del elemento: <MARCA ATRIBUTO="VALOR"> bloque de texto </MARCA>. Por ejemplo, <H1 ALIGN="CENTER">Titular de nivel 1 centrado</H1>

Es recomendable encerrar los valores de los atributos entre comillas dobles. En algunos casos es además obligatorio (por ejemplo, si contienen espacios en blanco).

Distinción entre mayúsculas y minúsculas

HTML no distingue entre mayúsculas y minúsculas. Cuando es importante hacerlo, cosa que puede ocurrir con los valores de algunos atributos (por ejemplo, nombres de ficheros), es preciso encerrar el valor entre comillas dobles. Por ejemplo,

Comentarios

Los comentarios se escriben en HTML de la siguiente forma: <!-- Esto es un comentario -->. Los caracteres de inicio del comentario, <!-- deben ir juntos, pero se permiten espacios entre los -- y el > del final. Los comentarios pueden expandirse

varias líneas, aunque no es conveniente porque algunos visualizadores pueden no interpretarlos.

Interpretación de espacios, tabulaciones y retornos de carro

Los espacios, tabulaciones, líneas en blanco y retornos de carro del documento HTML se ignoran, tomándose como un único espacio en blanco. Esto permite añadir espacios para aumentar la claridad del documento. Cuando se quiere forzar un espacio en blanco, se hace de la siguiente forma:

Estructuración

HTML es un lenguaje estructurado. Existen unas reglas estructurales sobre dónde pueden y no pueden ir los elementos. Por ejemplo,

Ciertos elementos no pueden contener otros elementos. Por ejemplo, no es correcto colocar un titular dentro de otro. Además, tampoco tiene sentido hacerlo. `<H1><H2>Texto</H2></H1>`

Los elementos no se pueden solapar. No es correcto escribir `<H1>Texto</H1>`¹

7.1.2. Novedades de html5

HTML5 es la evolución de HTML y HTML4.01 los cuales se vieron obligados a cambiar, pues, la web va en constante transformación. Sin embargo, este es un estándar todavía en desarrollo, pues, los navegadores web apenas están adaptándose a este nuevo estándar, pero este, es el futuro próximo de la web.

Algunas nuevas características de HTML5 son:

- El elemento `<canvas>` para el dibujo 2D, el cual permite dibujar y hacer animaciones sin necesidad de flash.
- Los elementos `<video>` y `<audio>` por medio de los cuales, se logra un mejor rendimiento de los contenido multimedia.
- Soporte para almacenamiento local, lo cual permite guardar información dentro de la página web sin uso de BD adicionales.
- Nuevos elementos de contenido específico, como `<article>`, `<footer>`, `<header>`, `<NAV>`, `<section>`.
- Nuevos controles de formulario, como el calendario, la fecha, la hora, email, URL, búsqueda.

7.2. CSS

CSS o Cascading Style Sheets, es decir hojas de estilo en cascada, es un lenguaje que hace referencia a como se presentan los documentos, es decir, como se va a ver un documento en pantalla, impreso o por voz si es leído por un procesador de palabras, inclusive por dispositivos táctiles braille.

Su función principal para la web es la de separar los contenidos de documentos

¹ http://www.deciencias.net/disenoweb/elaborardw/paginas/intro_html.htm

escritos en HTML de la presentación de dichos contenidos, permitiendo a los programadores modificar la apariencia de un documento, ya sea con colores, estilos de letras, animaciones, márgenes, fondos, etc.

7.2.1. ¿Cómo funciona CSS?

El lenguaje CSS se basa en una serie de reglas que rigen el estilo de los elementos en los documentos en este caso HTML, y que forman las hojas de estilo. Cada regla consiste en un selector y una declaración, que va entre corchetes y consiste en una propiedad o atributo, y un valor separados por dos puntos.

Ejemplo:

```
H1 {color: black;}  
H1 ---> es el selector  
{color: black;} ---> es la declaración  
color ---> es la propiedad o atributo  
black ---> es el valor
```

Selector

El Selector especifica que elementos HTML van a estar afectados por esa declaración, de manera que hace de enlace entre la estructura del documento y la regla en la hoja de estilo.

Declaración

La Declaración que va entre corchetes es la información de estilo que indica cómo se va a ver el selector. En caso de que haya más de una declaración se usa punto y coma para separarlas.

Propiedad o Atributo y Valor

Dentro de la declaración, el Atributo define la propiedad a modificar y se le da un Valor, que puede ser color, alineación, tipo de fuente, tamaño..., es decir, especifican qué aspecto del selector se va a cambiar.

7.2.2. Tipos de CSS

Existen varias formas de usar las hojas de estilos, para modificar un documento, estas formas varían en si el CSS está por separado o en el mismo documento, para referirse a estas diferencias existen tres denominaciones las cuales son:

Hoja de Estilo Externa

La Hoja de Estilo Externa se almacena en un archivo diferente al del archivo con el

código HTML, el CSS y el HTML se deben relacionar a través del elemento link, que debe ir en la sección head. ES la forma más usada y recomendada de programar pues separa los dos documentos de forma que modificar, cambiar o hallar un error es mucho más fácil.

Hoja de Estilo Interna

La Hoja de Estilo Interna, es llamada de esta manera pues va incluida en el documento HTML, a través del elemento style dentro de la sección head, este tipo de hoja de estilo, logra separar de alguna manera el código HTML Y CSS, pero no es la manera de programar más recomendada, pues hace necesario una codificación de estilos en cada página de la web; la cual en la hoja de estilos externa puede ser reutilizada una y otra vez en cientos de páginas.

Estilo en Línea

El Estilo en Línea sirve para modificar los estilos de los elementos directamente dentro de la sección body con el elemento style. Este tipo de estilo no se recomienda pues se debe intentar siempre separar el contenido de la presentación.

7.2.3. CSS3

A diferencia de CSS2, que fue una gran especificación que definía varias funcionalidades, CSS3 está dividida en varios documentos separados, llamados "módulos". Cada módulo añade nuevas funcionalidades a las definidas en CSS2, de manera que se preservan las anteriores para mantener la compatibilidad.

Los trabajos en el CSS3, comenzaron a la vez que se publicó la recomendación oficial de CSS2, y los primeros borradores de CSS3 fueron liberados en junio de 1999.

Debido a la modularización del CSS3, diferentes módulos pueden encontrarse en diferentes estadios de su desarrollo, de forma que a fechas de noviembre de 2011, hay alrededor de cincuenta módulos publicados, tres de ellos se convirtieron en recomendaciones oficiales de la W3C en 2011: "Selectores", "Espacios de nombres" y "Color".

Algunos módulos, como "Fondos y colores", "Consultas de medios" o "Diseños multicolumna" están en fase de "candidatos", y considerados como razonablemente estables, a finales de 2011, y sus implementaciones en los diferentes navegadores son señaladas con los prefijos del motor del mismo.²

7.2.4. Ventajas de CSS

- La principal ventaja de CSS sobre el lenguaje HTML, es que el estilo se puede guardar completamente por separado del contenido siendo posible, por

² http://es.wikipedia.org/wiki/Hojas_de_estilo_en_cascada

ejemplo, almacenar todos los estilos de presentación para una web de 10.000 páginas en un sólo archivo de CSS.

- CSS permite un mejor control en la presentación de un sitio web que los elementos de HTML, agilizando su actualización.
- Aumento de la accesibilidad de los usuarios gracias a que pueden especificar su propia hoja de estilo, permitiéndoles modificar el formato de un sitio web según sus necesidades, de manera que por ejemplo, personas con deficiencias visuales puedan configurar su propia hoja de estilo para aumentar el tamaño del texto.
- El ahorro global en el ancho de banda es notable, ya que la hoja de estilo se almacena en cache después de la primera solicitud y se puede volver a usar para cada página del sitio, no se tiene que descargar con cada página web. Por otro lado, quitando todo lenguaje de marcado en la presentación en favor del uso de CSS reduce su tamaño y ancho de banda hasta más del 50%, esto beneficia al dueño del sitio web con menos ancho de banda y costes de almacenamiento, así como a los visitantes para los cuales las páginas se van a cargar más rápido.
- Una página puede tener diferentes hojas de estilo para mostrarse en diferentes dispositivos, como pueden ser impresoras, lectores de voz, o móviles.³

7.3. JAVASCRIPT

JavaScript es un lenguaje de programación el cual se utiliza principalmente, para crear páginas web dinámicas, es decir, páginas que tengan efectos y funcionalidades, como por ejemplo acciones que se ejecuten al hacer clic en un botón, o animaciones en un texto.

JavaScript es un lenguaje de programación interpretado, lo cual significa, que no es necesario compilarlo para ejecutarlo, JavaScript puede ser interpretado por un navegador sin necesidad de complementos especiales.

Este puede ser incluido al documento HTML ya sea encerrándolo entre etiquetas `<script></script>` o desde un archivo externo, llamado desde el head de la página web.

JavaScript es la forma mediante la cual la web, deja de ser solo informativa y pasa a ser interactiva.

7.4. GOOGLE MAPS

Google maps es un servicio gratuito de google, el cual ofrece a los usuarios

³ <http://www.masadelante.com/faqs/css>

imágenes satelitales del mundo, así como mapas de desplazamiento, rutas entre diferentes ubicaciones y actualmente por medio de Street View imágenes de a pie de una calle.

Este servicio cuenta con una API (Application programming interface) de desarrollo, la cual permite incluir este servicio a cualquier página web publica por medio de JavaScript, por medio de esta se puede mostrar al usuario la ubicación actual en la que se encuentra, sus coordenadas, puntos en el mapa, rutas, lugares y otra cantidad de opciones muy interesantes tanto para el usuario, como para el desarrollador.

Algunas de las últimas novedades de google maps son:

- El mapa ocupa toda la pantalla.
- La barra de búsqueda está en la parte superior izquierda y puede mostrar información sobre la ubicación.
- En la esquina inferior derecha están ubicados los controles de zoom.
- Ahora hay un modo tierra el cual es una combinación entre la vista satélite y google earth, en donde podremos ver la ciudades en 3D y al alejar la imagen podremos ver la Tierra en 3D.
- Al hacer clic en un lugar, nos muestra las reseñas, fotos, números de teléfono y ver el edificio en Street View.

8. PRESENTACION Y ANALISIS DE LOS RESULTADOS

En Jaivana soluciones empresariales era necesaria la construcción de un portal web, mediante el cual, se presentara la información, tanto de la empresa, como de los productos y servicios con la que esta contaba, para así tener la posibilidad de adquirir nuevos clientes, y promocionar sus productos software.

Para ello fue necesario diseñar una página web acorde a los colores y a la imagen de la organización, se procedió a construir la web la cual consta de un HOME el cual contiene la información más relevante de los productos principales de la empresa y un banner de imágenes alusivas a la empresa; también posee un área de QUIENES SOMOS, que contiene toda la información de la organización como la visión, misión, etc. En la sección PORTAFOLIO, podemos encontrar los productos o servicios ofrecidos por JAiVAnA soluciones empresariales y finalmente en CONTACTENOS encontramos un formulario que permite enviar un correo al visitante, el cual llega al correo de la empresa para hacer inquietudes o solicitudes, además de un cuadro donde se muestra la ubicación de la empresa por medio del API de Google maps.

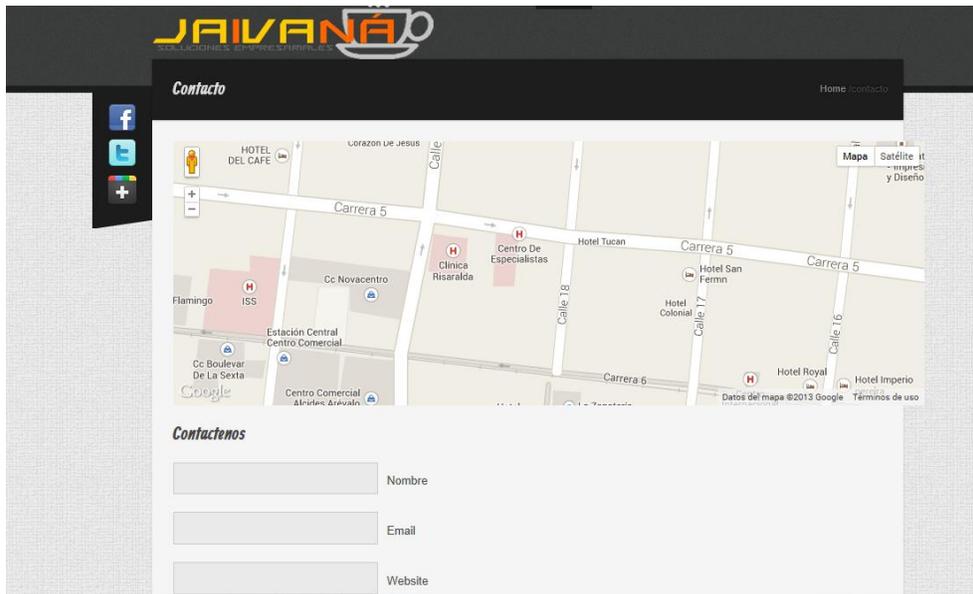
En la Organización quedan las fuentes de la página web con las cuales es posible modificar cualquier cosa dentro de la web.

Ilustración 1. Página principal



Fuente: Elaboración propia

Ilustración 2. Página contáctenos



Fuente: Elaboración propia

En el transcurso de la práctica profesional también fue necesario, prestar soporte técnico a los clientes de la empresa, apoyar en el desarrollo de los productos software de la organización y capacitar a usuarios finales de los productos software en el uso de los mismos.

9. CRONOGRAMA

CRONOGRAMA ACTIVIDADES PROYECTO DE PRACTICA																
	JULIO				AGOSTO				SEPTIEMBRE				OCTUBRE			
ACTIVIDAD	1S	2 S	3 S	4 S	1S	2 S	3 S	4 S	1S	2 S	3 S	4 S	1S	2 S	3 S	4 S
A1																
A2																
A3																
A4																
A5																
A6																

A1: Inducción en la organización (Duración 2 semanas)

A2: Adquirir y repasar, los conocimientos necesarios para la construcción de la página web (Duración 4 semanas)

A3: diseño preliminar del portal web de la institución (Duración 2 semanas)

A4: Construcción de la web de JAiVAna soluciones empresariales (Duración 6 semanas)

A5: Elaboración del informe de practica (Duración 9 semanas)

A6: Cumplimiento de los deberes dentro de la organización. (Duración 16 semanas)

CONCLUSIONES

La experiencia vivida durante este tiempo de práctica profesional en JAiVAna soluciones empresariales deja en mi grandes aprendizajes, pues el contacto directo con el mundo real del ingeniero de sistemas y telecomunicaciones permite ver de una manera más directa mi profesión, pues muchas veces la academia muestra únicamente el caso ideal, el cual no siempre es al que nosotros como ingenieros de sistemas y telecomunicaciones nos veremos enfrentados, aprender a interactuar con el cliente, participar de un proyecto de software destinado a producción y conocer de primera mano cómo se mueve el mercado del software ha sido un aprendizaje en extremo valioso.

El proyecto planteado en la organización, el cual tenía como objetivo principal la construcción del portal web de la empresa fue alcanzado con éxito aunque este portal todavía no se encuentre en la web por temas estrictamente administrativos de la organización, pues en él se plantea una renovación de la imagen corporativa de la empresa la cual debe ser registrada para poder ser utilizada. La construcción de dicho portal permitió afianzar conocimientos sobre creación de páginas web y adquirir nuevos conocimientos como lo es la utilización del API Google maps.

Como estudiante de Ingeniería de Sistemas y Telecomunicaciones próximo a graduarse fue posible cumplir con las tareas asignadas dentro de la organización, siendo así, un apoyo para la empresa.

RECOMENDACIONES

Es importante hacer ciertas recomendaciones al finalizar este proceso, pues, tener un portal web es una plataforma de publicidad y reconocimiento como empresa fundamental en la actualidad, para darle continuidad a este proceso empezado durante esta práctica profesional es importante tener en cuenta:

- Mantener al día el portal web con la información tanto de la empresa, de los productos y servicios ofrecidos por ella.
- Publicar la web realizada durante este proceso.
- Crear perfiles empresariales en las principales redes sociales y enlazarlos a la página web empresarial.
- Revisar el correo de contacto para responder a las solicitudes de los posibles clientes.

BIBLIOGRAFIA

- http://www.deciencias.net/disenoweb/elaborardw/paginas/intro_html.htm
- http://es.wikipedia.org/wiki/Hojas_de_estilo_en_cascada
- <http://www.masadelante.com/faqs/css>
- http://librosweb.es/javascript/capitulo_1/especificaciones_oficiales.html
- <https://developers.google.com>